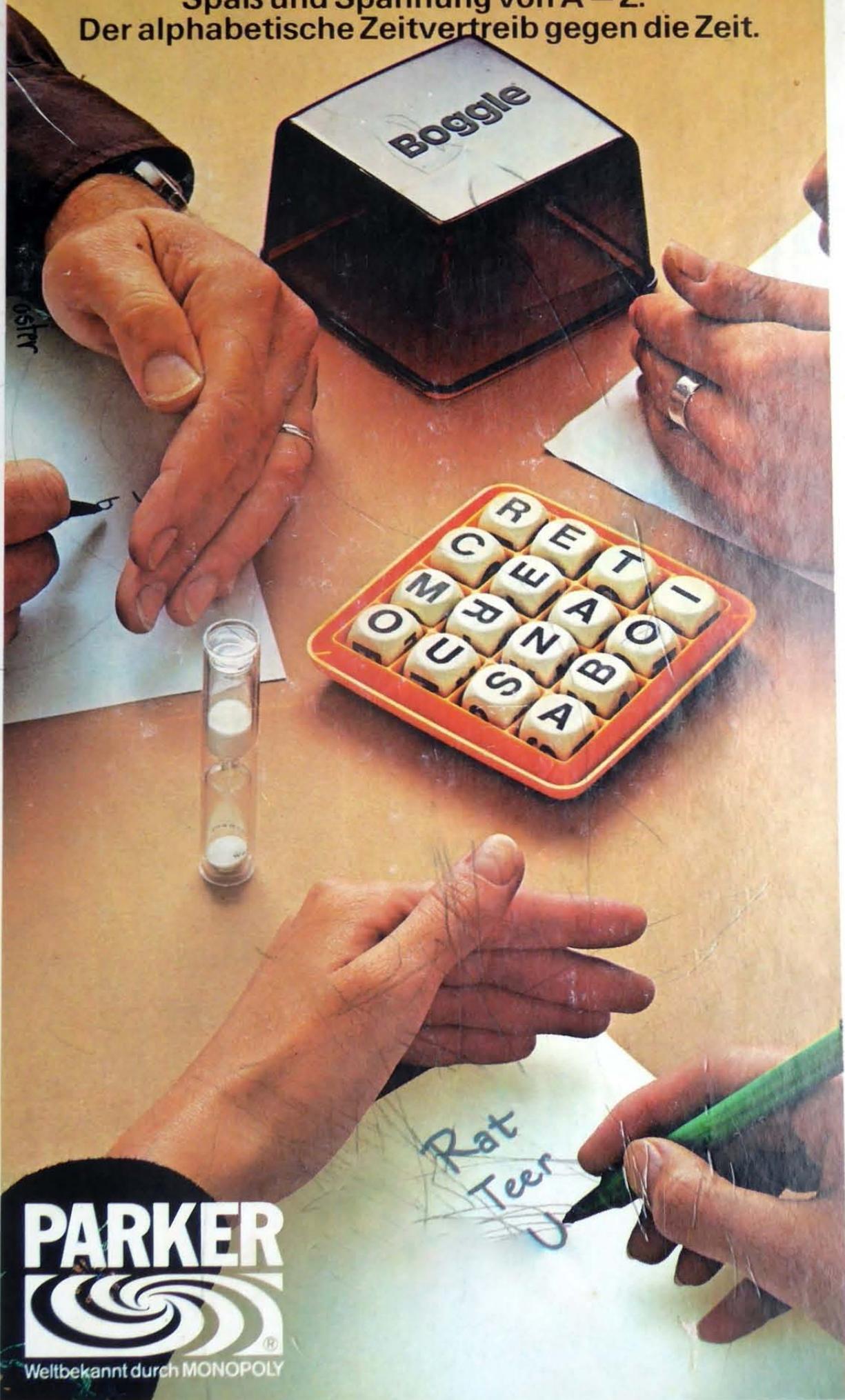


Boggle®

Spaß und Spannung von A – Z.
Der alphabetische Zeitvertreib gegen die Zeit.



PARKER



Weltbekannt durch MONOPOLY

Boggle®

Finden Sie so viele Worte wie möglich!

Die Worte werden aus den nebeneinanderliegenden Buchstaben gebildet, egal in welcher Reihenfolge und Richtung (nebeneinander, untereinander, diagonal).

Bedingung ist nur, daß jeder Buchstabe nur einmal verwendet wird und die Worte mindestens drei Buchstaben lang sind. Sie haben drei Minuten

Zeit, die größtmögliche Zahl der Worte zu finden. Anhand der vorliegenden Buchstaben haben wir 64 Worte gefunden.

Natürlich haben wir zu mehreren gesucht und ohne Zeitbegrenzung: Aber wir haben keinen Computer benutzt! Hier sind die Worte:



anus
arm
arme
armee
armer
arne
arno

baer
bar
barometer
basra
boa
bon
bonum
bonus
bote

creation

ecru
emu
erna
eta

ion
item

meer
mensa
mensur
meran
met
metan
meter
mure
murano
mus

nato
not
notar
notare
note
nur

ornat

raete
ran
rat
rate
raten
ratio
ration
renate
rom
romus

rum
run
rune
snob
sure
suren

tee
teer
tenus
ton
tonarm
tonarme
tonsur

uran
urne
urs

**Wenn Sie weitere finden,
möchten wir Ihnen gratulieren.**

Aber Vorsicht! Die gefundenen Worte mit mindestens drei Buchstaben müssen in einem aktuellen Wörterbuch der deutschen Sprache zu finden sein. Verben sind nur gültig im Infinitiv.

**Nun sind Sie an der Reihe ...
In drei Minuten.**

Boggle[®]

Spaß und Spannung von A-Z

Bei diesem alphabetischen Zeitvertreib gegen die Zeit kommen alle Würfel unter die Haube. Dann werden sie kräftig geschüttelt. Die Haube wird „gelüftet“ ... und los geht's: Senkrecht-Start, Einschwenk in die Waagerechte, jetzt diagonal über die gesamte Längsachse, buchstäblich in die linke Ecke. Kehrtwende, über die Gegengerade kreuz und quer zurück, Einlauf ins Ziel mit einem enormen Wortschatz. Geschafft!! Auf ein Neues.

Auf die Plätze, BOGGLE, los!

SPIELREGEL

1. Was man zum Spielen braucht

- a) sechzehn Buchstabenwürfel – manche Leute sagen auch regelmäßiges Hexaeder dazu
- b) ein Zeitnehmer – bei uns ist das ein Sand-Chronometer, auch Eieruhr genannt
- c) die Haube, unter die die Würfel kommen, mit einem Unterteil, das 16 Vertiefungen enthält
- d) 1–6 Mitspieler, die wir Sie bitten aus dem eigenen Bestand zu entnehmen, da sie bei diesem Spiel nicht mitgeliefert werden

2. Worum es geht

Jeder Spieler versucht möglichst viele Worte aus dem „Buchstaben-Salat“ herauszulesen. Worte müssen mindestens drei Buchstaben haben und aufgeschrieben werden. Und das alles in der kurzen Zeit während der die Sanduhr läuft!

3. Wie man anfängt

Jeder Spieler organisiert sich einen Bleistift und ein Stück Papier. Ähnlich wie bei vielen schönen anderen Spielen wird jetzt erst einmal Krach gemacht: die 16 Würfel kommen unter die Haube, Unterteil dagegen, und nun kräftig schütteln! Danach sollten alle Würfel in den Vertiefungen des Unterteils liegen. Die Haube wird jetzt weggetan – man braucht sie erst wieder beim nächsten Spiel.

4. Wie man spielt

Aus dem im 4 x 4-Quadrat liegenden Würfeln soll jeder Spieler für sich möglichst viele Worte herauslesen. Man beginnt bei irgendeinem der Würfel und versucht mit Hilfe eines benachbarten Würfels – senkrecht, waagrecht oder schräg benachbart – ein Wort anzufangen. Dies Wort muß aus mindestens drei Buchstaben bestehen.

Beispiel:

L	R	C	L
N	M	B	R
K	T	C	M
E	C	A	F

TURM

L	R	C	L
N	M	B	R
K	T	C	M
E	C	A	F

TECKEL

Nicht erlaubt ist die mehrfache Benutzung ein und desselben Buchstabens in dem gleichen Wort.

Beispiel:

L	R	C	L
N	M	B	R
K	T	C	M
E	C	A	F

LAMA (falsch)

Es dürfen alle Worte verwendet werden, die in einem Deutschen Duden verzeichnet sind. Auch Zahlen, Verben, Adjektive, die Mehrzahl von Begriffen usw.

Ausnahmen: Abkürzungen, Worte mit Apostroph oder Bindestrich. Durchaus erlaubt und oft verwendet werden Worte im Wort z. B. Kloben, oben, Lob, loben.

5. Wie man wertet

Sieger ist der Spieler mit den meisten Punkten. Punkte erhält man nur für Worte, die

während der vorgeschriebenen Zeit notiert werden:

es erhalten Worte mit	Punkte
3 oder 4 Buchstaben	1
5 Buchstaben	2
6 Buchstaben	3
7 Buchstaben	5
8 oder mehr Buchstaben	11

Viel BOGGLE-Spaß wünscht



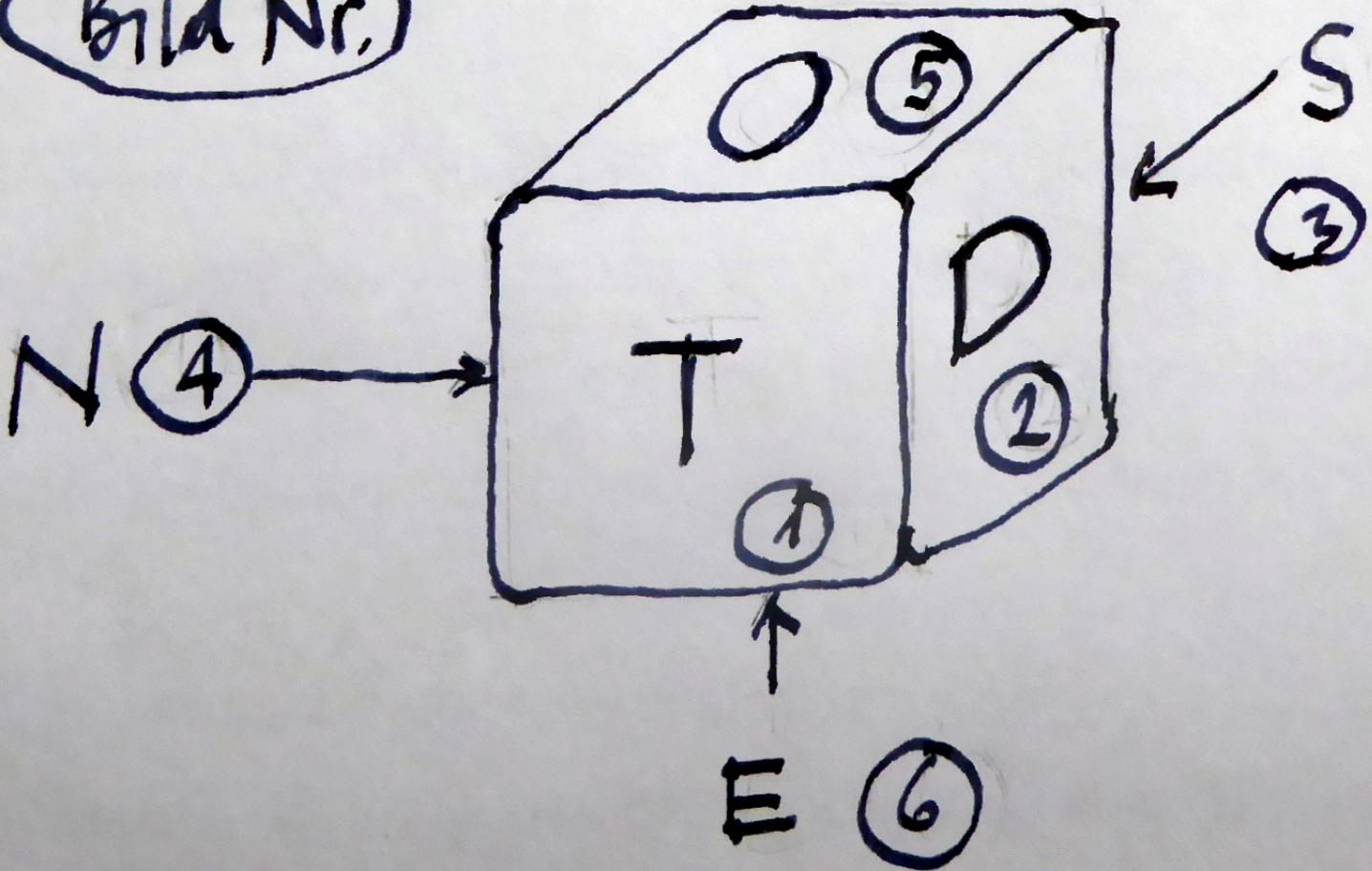
Parker... mehr als nur ein Spiel

Bei Rückfragen und Anregungen schreiben Sie bitte an:

Parker Spiele und Spielzeug

Klöcknerstraße 1 · 6054 Rodgau 3

Bild Nr.











T

L

L

I

A

X

O

I

I

S

E

R

U

L

H

A

D

R

A

O

B

R

I

N

N

U

C

U

T

G

E

N



S

B

R

A

O

I

A

E

F

T

A

E

O

N

F

E

N

T

E

A

J

L

S

R

G

E

P

I

K

Y

S

V





E

I

C

E

M

A

R

S

T

L

D

M

N

C

E

D



Boggle[®]

T	L	P	M
N	U	E	N

Boggle®

Auf die Plätze, boggle, los!

PARKER

Weltbekannt durch MONOPOLY



Alle Würfel kommen unter die Boggle-Haube und werden kräftig geschüttelt.



Die Haube wird „gelüftet“ ... und los geht's. Drei Minuten haben Sie Zeit, um aus jeweils benachbarten Buchstaben Worte zu bilden.



Wer die meisten Worte notieren konnte, hat gewonnen.

Boggle®

Spaß und Spannung von A – Z.

Der alphabetische Zeitvertreib
gegen die Zeit.

Ein Unterhaltungsspiel aus dem Hause PARKER
für beliebig viele, wortgewandte Spieler.

Ab 8 Jahren.

Artikel-Nr. 6011027

© 1978 PARKER-Spiele

PARKER



Weltbekannt durch MONOPOLY